

# フューチャー・デザイン (第2回)

## 事前配布資料

# グループワークその1

< 1 周目 > (5分程度)

- ・ 自己紹介、人生の転機となったエピソード

< 2 周目 >

- ・ 事前課題ワークシートの結果をシェア

※お互いワイワイ感想言い合ってもOK!

## グループワークその2

①科学技術の進歩によって、人々の暮らしは  
今どう変わりましたか？

②日本の社会や自治体は、今どう変わりましたか？

③昔の日本の人々に対して言いたいことは？

<例>

- ・（当時は）〇〇してくれてありがとう。おかげで今は△△になった。
- ・（当時の）〇〇は、今となってはどうでもいいことだった。
- ・（当時の）〇〇のせいで困っている。△△してくれればよかったのに。

## グループワークその3

- ①自分自身の30年後を想像してみましよう。
- ②2050年の日本や自治体は、どうなっていてほしいと思いますか？
- ③2050年に向けて、今から行うべきことは何でしょうか？

# 未来人トークについて

## <今回の状況設定>

- ・ 2050年の日本の人口は、約1億2500万人→1億人に減っています。
- ・ 2022年当時の問題の多くは、解決・変化しています。

## ■導入

- ・ 未来人になり切る「アイテム」を使用
- ※現代に戻りそうな時はアイテムに注目

## ■おやくそく

- ・ 過去の出来事は「過去形・断定形」で
- ・ お互いの発言した内容は否定しない

## 【ミニアドバイス】

- ▽体はそのまま、頭と心は「未来の自分」に入れ替えて「なり切る」こと
- ※もし自分が2050年に飛ばされたら…とリアルに想像してみましよう
- ▽大きな〇〇を〇〇つもりで
- ▽お互いに「いいね！」を送り合う感覚で、楽しみながらトークに花を咲かせましよう